



COLEGIO SANTA MARÍA LA REAL DE HUELGAS

ACTIVIDAD DISEÑADA PARA CICLO DE SECUNDARIA

Breve descripción de las características de la empresa y dirección web.

ZTRAINING INOVACIÓN CASTILLA Y LEÓN S.L.

Empresa dedicada a la gestión, suministro y formación de servicios tecnológicos a empresas y particulares.

Dentro de nuestra empresa, el departamento que se encarga del área de formación se incluye bajo el sello de nuestra marca comercial **Maker Lab**.

Nuestra formación está especializada en nuevas tecnologías.

Las direcciones web de la empresa son: www.maker-lab.es y www.ztraining.es

Años de experiencia previa (formación/actividad) relacionada con los contenidos del curso.

Comenzamos nuestra andadura en el terreno de la formación en el año 2014, y a lo largo de este tiempo hemos desarrollado nuestros propios contenidos formativos tecnológicos orientados tanto a niños como a adultos, empresas e instituciones.

Nuestros cursos están adaptados a los contenidos que nos solicitan nuestros alumnos, empresas o instituciones.

Descripción de las medidas empleadas para garantizar la calidad de la formación

Todos nuestros cursos son confeccionados y llevados a cabo por un grupo altamente cualificado formado por personal docente y técnicos especializados en la materia que impartimos.

El departamento docente se encarga de la metodología, organización y temporalización del curso.

El cometido del personal técnico es elegir el contenido idóneo con el que se trabajará durante el curso, así como la puesta en práctica de dicho contenido.

SOLVENCIA TÉCNICA

Con el fin de acreditar nuestra capacidad y solvencia técnica para el desarrollo de la actividad a continuación detallamos lo más importante de nuestra experiencia en casos similares a los de este contrato.

- **2014-2019: Extraescolares de nuevas tecnologías**, impresión 3D, programación y montaje de robots. Impartidos en **más de 20 centros** educativos en las provincias de **Valladolid y Álava**.
- **2014-2018: Cursos de programación de Arduino para adultos** impartidos en nuestra sede central. La duración de los cursos es de 50 horas.
- **2014-2019: Cursos de impresión 3D** de 20 horas de duración. Impartidos en nuestra sede; destinados a adultos y diferentes empresas.
- **2014-2019: Cursos de diseño 3D** de 20 horas de duración para adultos y empresas impartidos en nuestra sede y en la **Escuela de Ingenieros Industriales de Valladolid**.
- **2016-2017: Realización de diversos talleres** de 2 horas de duración, dentro del programa **Vallacreactivos** perteneciente a la **Agencia de Innovación del Ayuntamiento de Valladolid**.
- **2018/2019 Realización de diferentes cursos formativos para CyL Digital Bajo la denominación “Robótica educativa sobre tecnologías creativas”,**
 - **Abril 2019 “IoT y Programación con Arduino”**

Curso dirigido a profesores de FP realizado por Centro Referencia de Formación de Profesorado de las Tic de Burgos..
 - **Curso IOT (Internet of Things) Basados en plataforma Arduino.**
Cursos 2019/ 2020/2021/ 2022
 - **Talleres de ROBÓTICA en EXMO AYTO .Medina del Campo 2021**
 - **Campamento de Veranos Tecnológicos EXMO. AYTO de Ponferrada**

INFORMACIÓN DIDÁCTICA ROBÓTICA

ACTIVIDAD DISEÑADA PARA CICLO DE SECUNDARIA



ACTIVIDAD ORIENTADA PARA NIÑOS DE 10 a 15 AÑOS

DESCRIPCIÓN:

Los alumnos se introducirán de manera completa en el mundo de la programación trabajando con sistemas de control como Arduino y micro:bit, a través de ellos gestionarán y controlarán componentes electrónicos con los que darán vida a sus proyectos.

Aprenderán las diferencias entre digital y analógico, sensores y actuadores...

Realizarán montajes de máquinas robotizadas, y tratarán la programación de forma virtual a través de diferentes plataformas.



INFORMACIÓN DIDÁCTICA VIDEOJUEGOS

ACTIVIDAD DISEÑADA PARA CICLO DE SECUNDARIA



ACTIVIDAD INDICADA PARA NIÑOS DE 10 a 16 AÑOS

DESCRIPCIÓN:

Los alumnos se iniciarán en el mundo de la creación de videojuegos, creando y dando vida a sus propios personajes en un entorno virtual programado por ellos mismos, pondrán en práctica sus conocimientos matemáticos, artísticos y desarrollarán la creatividad de una forma diferente y divertida, que permitirán crear historias interactivas, juegos y animaciones propias.



INFORMACIÓN TÉCNICO ECONÓMICA

ACTIVIDAD DISEÑADA PARA CICLO DE SECUNDARIA

Estos talleres tecnológicos son un proyecto lúdico- educativo cuyo objetivo es despertar el interés de los más jóvenes por las materias STEM.

Las ventajas de trabajar estas disciplinas son entre otras:

- **PENSAMIENTO CRÍTICO Y CREATIVO**
- **COMUNICACIÓN**
- **CURIOSIDAD**
- **TRABAJO EN EQUIPO**

Nuestro objetivo es mejorar sus habilidades en estas áreas de una manera **DIVERTIDA** y participativa.

CONDICIONES:

- Las clases son dirigidos por monitores con formación y experiencia en estos campos.
- **MAKERLAB** se encargará de suministrar todos los componentes necesarios para el buen desarrollo de los talleres.
- Con el objetivo de trabajar en grupo y de forma colaborativa **MAKERLAB** facilitará los equipos informáticos para la realización de los talleres.
- Máximo de 15 alumnos por grupo

CONDICIONES ECONÓMICAS:

Las actividades se realizarán los jueves de 17:00 a 18:00 y el precio es de 35 €/ mes

NOTA: Este tipo de actividad formativa está exenta de I.V.A.



MODO DE INSCRIPCIÓN

La inscripción puedes realizarla a través de la página web de colegio o bien en rellenando este formulario y entregarlo en el colegio.



..... CORTAR Y DEVOLVER FIRMADO AL CENTRO

Alumno _____

Curso _____

Mail _____

Teléfono _____

Actividad seleccionada:

ROBÓTICA SEC

PROGRAMACIÓN VIDEOJUEGOS





Luis Alberto Gutiérrez Petite
607329371
alberto@ofinnova.com

