



MATERIAL ESCOLAR 2024/25

PLÁSTICA 1º y 3º

Se considera imprescindible que cada alumno/a disponga del siguiente material mínimo:

- Carpeta "Saro" de gomas, con solapas (son las más corrientes, en color teja o azul)
- Bloc de dibujo con recuadro.
- Un lápiz HB, un lápiz 2H, goma y sacapuntas.
- Compás de rueda.
- Regla de 30 cm y juego de escuadra y cartabón, de 25 cm como máximo (es frecuente encontrar el juego completo a un precio no mayor de 3€)
- Caja de 12 lápices de color "Alpino" o similares.
- Caja de 12 rotuladores, y juego de rotuladores calibrados (grosos: 0.2/ 0.4/ 0.8)

TECNOLOGÍA 1º/3º/4º E.S.O.

Material para tecnología 1ºESO

Material de uso continuo en el taller:

Regla, escuadra y cartabón.

Lápiz, goma y rotulador negro.

Tijeras escolares

Tubo de pegamento de barra (aprox. 40g)

Bote de cola blanca rápida para madera. (tamaño medio)

Segueta de marquetería de arco pequeño y pelos de corte (10 pelos espirales y 10 pelos planos)

Alicates con punta "boca de cigüeña"

Pinturas **al agua** para uso escolar. (Que se quiten bien de la ropa por si se manchan) (min 5 colores)

Dos pinceles de tamaño medio y grande.

Una caja de zapatos de las de tapa suelta e independiente

Para guardar todo el material (tamaño aprox. LARGOxANCHOxALTO 32x22x12cm)

Carpeta sencilla de gomas (tipo saró) con solapas (diferente de la de plástica, para uso exclusivo en tecnología)

Dentro de la carpeta 10 fundas de plástico perforadas.

Material para los diferentes proyectos:

Además de lo anterior a lo largo de curso se solicitará el material necesario para elaborar los diferentes proyectos: cartulinas, tablas, tornillos, encuadernadores, motores, cables, bombillas, alambre, pilas...

IMPORTANTE: Para evitar en lo posible pérdidas y confusiones todo el material debe marcarse claramente con nombre, apellido y curso (si hay duda en algún material comprado esperar para marcarlo a la primera semana de curso)

Tecnología 3ºESO

MATERIAL DE USO CONTINUO EN EL TALLER:

Regla, escuadra y cartabón.

Lápiz, goma y rotulador negro.

Tijeras escolares

Cola blanca rápida para madera.

Segueta de marquetería y pelos de corte

Alicates con punta "boca de cigüeña"

Pinturas al agua y pinceles.

Una caja de zapatos para guardar todo el material.
Carpeta sencilla de gomas (tipo saro).
Un pendrive de uso exclusivo para tecnología.

MATERIAL PARA LOS DIFERENTES PROYECTOS:

Además de lo anterior a lo largo de curso se solicitará el material necesario para elaborar los diferentes proyectos: cartulinas, madera, tornillos, motores, cables, bombillas y otros componentes eléctricos, alambre, pilas...

IMPORTANTE: Para evitar en lo posible pérdidas y confusiones todo el material debe marcarse claramente con nombre, apellido y curso (si hay duda en algún material comprado esperar para marcarlo a la primera semana de curso)

4º E.S.O

- Tijeras de electricista.
- Segueta de marquetería y 10 pelos de corte.
- Alicates con punta "boca cigüeña".
- Juego de destornilladores de "relojero".
- Un pendrive USB.

Es **OBLIGATORIO** marcar cada herramienta para evitar confusiones. En caso de duda no hacer marcas por si hubiera que cambiar alguna herramienta o material.

EDUCACIÓN FÍSICA E.S.O.

- 1º y 2º E.S.O: Raqueta de tenis (2º trimestre).
- 3º y 4º E.S.O: Raqueta de bádminton (2º trimestre)

DIGITALIZACIÓN 4º E.S.O

- Pendrive con capacidad 8Gb (como mínimo).

LABORATORIO DE CIENCIAS 4º E.S.O

- Bata blanca de laboratorio (de tela).
- Gafas de seguridad.